

# Mémoïsation

## 1 Mots de taille n

On considère dans cette partie les entiers naturels écrits en binaires sur  $n$  bits. L'objectif est de déterminer combien de mots ne contiennent pas deux 0 consécutifs dans leur écriture.

On formalise le problème algorithmique pour toute entrée  $n \in \mathbb{N}$  :

$$P_n = |\{0 \leq k < 2^n, k \text{ ne possède pas 2 zéros consécutif dans son écriture en binaire}\}|$$

### Exercice 1. Étude théorique du problème

- Décrivez une solution pour calculer  $P_n$  en utilisant une recherche exhaustive de solutions. Quelle est la complexité de cette solution ?
- Quel est le type de problème algorithmique à résoudre ?
- Exprimez  $P_1$ ,  $P_2$  et  $P_n$  en fonction de  $P_{n-1}$  et  $P_{n-2}$  pour  $n \geq 3$
- Décrivez une solution pour calculer  $P_n$  en utilisant une approche descendante.
  - Quelle est la complexité sans utiliser de technique de mémoïsation ?
  - Quelle est la complexité en utilisant une technique de mémoïsation ?

### Exercice 2. Implémentation de solution

- Implémenter une fonction `nb_c` qui prend en entrée un entier positif  $n$  et renvoie  $P_n$  en utilisant une approche par sous-problème descendante. Vous utiliserez une technique de mémoïsation, et choisirez la structure la plus petite et la plus efficace pour stocker les sous-problèmes calculés.

## 2 Somme de sous-ensembles

On considère dans cette partie une liste d'entiers positifs  $l$  et un entier  $k$ . L'objectif est de déterminer si il existe une liste extraite de  $l$  (sous-ensemble d'éléments de  $l$ ) dont la somme vaut  $k$ .

On formalise le problème algorithmique pour toute liste d'entiers positifs  $l$  et tout  $k \in \mathbb{Z}$  :

$$P_k(l) = \exists l' \subseteq l, \text{sum}(l') = k$$

### Exercice 3. Étude théorique du problème

- Décrivez une solution pour calculer  $P_k(l)$  en utilisant une recherche exhaustive de solutions. Quelle est la complexité de cette solution ?
- Quel est le type de problème algorithmique à résoudre ?

- Exprimez  $P_0(l)$ ,  $P_k(l)$  pour  $k < 0$  et  $P_k([])$ .
- Pour  $l$  non vide, exprimez  $P_k(l)$  en fonction de  $l[0]$ ,  $l[1:]$  et  $k$ .

### Exercice 4. Implémentation Descendante

Implémenter une fonction `subset_sum_desc` qui prend en entrée une liste d'entiers positifs et un entier  $k$  et renvoie  $P_k(l)$  en utilisant une approche par sous-problème descendante. Sans utiliser de technique de mémoïsation.

Quelle est la complexité de votre fonction ?

### Exercice 5. Implémentation Descendante avec Mémoïsation par Dictionnaire

Implémenter une fonction `subset_sum_dict` qui prend en entrée une liste d'entiers positifs et un entier  $k$  et renvoie  $P_k(l)$  en utilisant une approche par sous-problème descendante. Vous utiliser un dictionnaire pour mémoïser les résultats des sous-problèmes.

Quelle est la complexité de votre fonction ?

### Exercice 6. Implémentation Montante

Déterminez, à  $k$  fixé quels sont les sous-problèmes intervenant dans la résolution du problème  $P_k(l)$ ,  $l$  prenant toutes les listes d'entiers possibles.

Implémenter une fonction `subset_sum_mot` qui prend en entrée une liste d'entiers positifs et un entier  $k$  et renvoie  $P_k(l)$  en utilisant une approche par sous-problème montante.

Prouvez la terminaison et la correction de votre fonction.

On utilisera les matrices `numpy` dont voici un exemple d'utilisation. On considère le module `numpy` importé avec pour alias `np`.

```
matrice = np.full((n,m), True) # Création de matrice n x m remplie de True
matrice[i][j] = False # Modification
x = matrice[i][j] # Accès
```

### Exercice 7. Implémentation Descendante avec Mémoïsation par Matrices

Implémenter une fonction `subset_sum_mat` qui prend en entrée une liste d'entiers positifs et un entier  $k$  et renvoie  $P_k(l)$  en utilisant une approche par sous-problème descendante. Vous utiliser une matrice pour mémoïser les résultats des sous-problèmes.

## 3 Analyse des performances

On veut mesurer les performances des différentes fonctions `subset_sum` au pire cas en fonction de leur implémentation. Le pire cas est atteint lorsqu'il n'existe pas de liste extraite dont la somme est  $k$ .

**Exercice 8.** *Génération de jeux de test*

Implémenter une fonction `rand_subset_sum_dict` qui prend en entrée un entier `n`, génère une liste de `n` nombres aléatoires entre 0 et 99 inclus, et lance la fonction `subset_sum_dict` sur la liste de taille `n` générée et `k = 100*n`.

On utilisera le module `random` dont voici un exemple d'utilisation.

```
n = random.randint(3,12) # génère un entier entre 3 et 12 inclus.
```

**Exercice 9.** *Temps d'exécution moyen*

Implémenter une fonction `timing_subset_sum_dict` qui prend en entrée un entier `n` et mesure la moyenne des temps d'exécution de la fonction `rand_subset_sum_dict` appelée sur l'entrée `n` 20 fois.

Pour calculer le temps d'exécution, on utilisera le module `time`. Chaque processus possède son horloge, indiquant le temps consacré par le CPU à son exécution. La performance d'un morceau de code peut être calculé en faisant la différence de la valeur d'horloge avant et après l'exécution du morceau de code en question.

**Exercice 10.** *Courbes*

Créer une liste `courbe_subset_sum_dict` de taille 100 qui contient à l'indice `i` la valeur de la fonction `timing_subset_sum_dict(i)`.

**Exercice 11.** *Tracé*

Utiliser le module `matplotlib` pour tracer la courbe obtenue. Puis avec une méthode analogue ajoutez au tracé les courbes de performances des fonctions `subset_sum_mat`, `subset_sum_mont` et `subset_sum_desc`. Pour cette dernière on veillera à faire le tracé uniquement pour des valeurs de `n` faibles ( $n \leq 7$ ).

```
import matplotlib.pyplot as plt

x = [ 2 / t for t in range(1,1200)] # Valeurs en abscisses
y = [ t**2 for t in x ]
z = [ t**(0.5) for t in x ]
plt.plot(x,y, label="Parabole")
plt.plot(x,z, label="Racine")
plt.legend()
plt.show()
```

