# Implémentation de Tableaux associatifs

On rappel le type abstrait des tableaux associatifs :

- **ajout**: association d'une nouvelle valeur à une nouvelle clef;
- **modification**: association d'une nouvelle valeur à une ancienne clef;
- suppression : suppression d'une clef;
- **recherche** : détermination de la valeur associée à une clef, si elle existe.

Le but, après une première est de réimplémenter la structure de dictionnaire existante en Python de deux manières différentes.

# I Listes de couples

L'ensemble des clés possibles seront les chaînes de caractère et les entiers.

On décide de représenter ici un tableau associatif par une liste de couples (**clé**, **valeur**). Les clés doivent apparaître de manière unique. Par exemple :

```
[("Nadine",12), ("Cuisine",[23,34,56]), ("Tajine","Allan"), (0,23)]
```

#### **Exercice 1.** Recherche

Implémenter une fonction lc\_get qui prend en entrée un tableau associatif, une clé et une valeur par défaut et qui renvoie :

- la valeur associé à la clé si elle existe dans le tableau
- la valeur par défaut sinon.

Par exemple:

```
T = [("Nadine",12), ("Cuisine",[23,34,56]), ("Tajine","Allan"), (0,23)]
lc_get(T,"Nadine", None) # Renvoie 12
lc_get(T,"Mezzanine", None) # Renvoie None
```

Donnez la complexité de la fonction.

### **Exercice 2.** Suppression

Implémenter une fonction lc\_del qui prend en entrée un tableau associatif et une clé et qui supprime l'association correspondand à cette clé dans le tableau, si elle existe.

On pourra utiliser la fonction L.pop(i) qui permet de supprimer le  $i^{eme}$  élément de la liste L en O(1en(L))

Donnez la complexité de la fonction.

### **Exercice 3.** Ajout et Modification

Implémenter une fonction lc\_set qui prend en entrée un tableau associatif, une clé et une valeur et qui :

- modifie la valeur associée à la clé si la clé est déjà présente dans le tableau.
- ajoute le couple (clé,valeur) dans le tableau si la clé n'est pas présente.

Donnez la complexité de l'opération et prouvez sa correction.

# II Fonction de hachage

L'ensemble des clés possibles seront les chaînes de caractère.

On considère la fonction de hachage suivante :

$$\mathcal{F}(k) = \sum_{i=0}^{\text{len}(k)-1} \text{ord}(k[i]) * 256^{i}$$

Il s'agit de l'écriture en base 256 de la chaîne de caractère ASCII. C'est une fonction bijective de l'ensemble des chaînes ASCII vers les entiers naturels.

### **Exercice 4.** Étude de F

- 1. Écrire la fonction hash(cle) qui implémente  $\mathcal{F}$ .
- 2. Quelle est la complexité de hash?

### **Exercice 5.** Étude de $F_n$

On considère l'ensemble des fonctions de hachages suivant :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \mathcal{F}_n(k) = \mathcal{F}(k) \% 2^n$$

- 1. Écrire la fonction hashn(cle,n) qui implémente  $\mathcal{F}_n$ .
- 2. Quelle est la complexité de hashn?

# III Table de hachage avec résolution des collisions par chaînage

On décide de représenter ici un tableau associatif par une table de hachage. Une table de hachage sera implémenté en Python comme une liste de trois éléments :

- n déterminant la fonction  $F_n$  de hachage utilisée.
- T un tableau numpy possédant *n* cases et, dans chaque case, une liste de couples (clé, valeur).
- *m* le nombre d'éléments dans la table

Le tableau et les deux entiers seront stockés dans une liste de trois éléments.

Par exemple pour le tableau associatif sur  $\mathcal{F}(5)$ :

La création d'un tableau numpy de taille *n* contenant des listes vides devra se faire comme ceci :

— "Nadine"  $\rightarrow 12$ 

```
import numpy as np
T = np.empty(n,dtype=object)
for i in range(len(T)) :
    T[i] = []
```

L'accès et la modification dans un tableau numpy se font comme pour les listes. Idem pour la taille :

```
a = T[i] + 5 # Accès
T[i] = 4 # Modification
n = len(T) # Taille
```

#### **Exercice 6.** Création

Implémenter une fonction th\_new qui ne prend aucune entrée et qui renvoie un tableau associatif vide dont la fonction de hachage est F<sub>2</sub>.

#### Exercice 7. Recherche

Implémenter une fonction th\_get qui prend en entrée un tableau associatif, une clé et une valeur par défaut et qui renvoie :

- la valeur associée à la clé si elle existe dans le tableau
- la valeur par défaut sinon.

Quelle est la complexité au pire cas de votre algorithme?

### **Exercice 8.** *Complexité de la Recherche en moyenne.*

On suppose maintenant pour commencer n fixé et on s'intéresse à la complexité en moyenne d'une recherche dans une table de hachage implémenté à l'aide de la fonction de hachage  $\mathcal{F}_n$ .

- 1. On fixe une table de hachage T qu'on suppose remplie avec m éléments de telle manière que l'alvéole i de la table contiennent  $k_i$  couples clé valeurs.
  - Exprimer  $\sum_{i=0}^{n-1} k_i$  en fonction de m.
  - Soit x une clé de l'espace de clé. Montrer que la complexité au pire de la recherche de x dans T et la même pour deux clés ayant le même hash. On la notera  $C_i(T)$ .
  - La complexité en moyenne de la recherche dans T est l'espérance de la variable aléatoire qui vaut  $C_i(T)$  si l'image de la clé x cherchée est i. On supposera que cette variable suis une loi uniforme est donc la formule de calcul de la complexité en moyenne est :

$$\sum_{i=0}^{2^{n}-1} \frac{1}{2^{n}} C_{i}(T)$$

Calculer C(T), la complexité en moyenne de la recherche de x dans T.

- 2. Soit m un entier naturel. Un agencement est un n-uplet  $(k_0, k_1, \cdots, k_{n-1})$  tel que  $\sum_{i=0}^{n-1} k_i = m$ . L'agencement d'un table de hachage remplie avec m éléments est le n-uplet constitué du nombre d'éléments dans chaque alvéole de la table. On note  $\mathbb{T}_m$  l'ensemble des tables remplies avec m éléments
  - (a) Montrer que le nombre d'agencements est fini pour  $m \in \mathbb{N}$ .
  - (b) Justifier que deux tables de  $\mathbb{T}_m$  ayant le même agencement, ont la même complexité en moyenne pour la recherche.
  - (c) Soit  $a_m$  le nombre d'agencements possibles pour une table dans  $\mathbb{T}_m$ . On numérote les agencements de 0 à  $a_m-1$ . On note  $\mathcal{C}(m,i)$  la complexité en moyenne de la recherche dans une table ayant le  $i^{\text{ème}}$  agencement et  $p_i$  la probabilité qu'une table tirée aléatoirement dans  $\mathbb{T}_m$  possède le  $i^{\text{ème}}$  agencement. On défini la complexité en moyenne de la recherche d'un élément dans une table de m éléments comme étant :

$$C(m) = \sum_{i=0}^{a_m-1} p_i C(m, i)$$

Calculer C(m).

On suppose maintenant que n n'est plus fixe mais évolue en fonction du nombre d'éléments contenus dans le tableau associatif. Donnez une condition à vérifier sur le facteur de remplissage de la table, pour que la complexité en moyenne de la recherche, C(m), soit en O(1) quelque soit m.

### **Exercice 9.** Suppression

Implémenter une fonction th\_del qui prend en entrée un tableau associatif et une clé et qui supprime la clé dans le tableau, si elle existe.

### Exercice 10. Redimensionnement

L'ajout dans la table de hachage se fait tant que le facteur de remplissage est plus petit que 0.5. Au delà, on changera la fonction de hachage pour doubler le nombre *n* utilisé.

Implémenter une fonction th\_extend qui prend en entrée un tableau associatif ayant comme fonction de hachage  $F_n$  et renvoie un nouveau tableau associatif contenant les mêmes valeurs et dont la fonction de hachage est maintenant  $F_{2n}$ .

### **Exercice 11.** Ajout et Modification

Implémenter une fonction th\_set qui prend en entrée un tableau associatif, une clé et une valeur et qui :

- modifie la valeur associée à la clé si la clé est déjà présente dans le tableau.
- ajoute le couple (clé,valeur) dans le tableau si la clé n'est pas présente, tout en maintenant un facteur de compression inférieur à 0.5, en doublant n si ce facteur est dépassé.